PERFIL DE EGRESO DEL OFICIAL DE MARINA , ESCALAFÓN EJECUTIVO.			
COMPETENCIAS ESPECÍFICAS:			
FUNCIÓN	**COMPETENCIA**	**SUBCOMPETENCIAS**	**INDICADOR DE LOGRO**
5. Desempeñarse como oficial de guardia de un buque menor o auxiliar en la mar.	1.- Capacidad para efectuar una navegación en cercanías de costa y en alta mar.	1.- Planifica y ejecuta una navegación en cercanías de costa y oceánica.	Planifica el PIM de una navegación, considerando las cartas y publicaciones náuticas.
			Prepara y ejecuta un pilotaje de precisión, en el simulador de navegación y en una unidad menor.
			Aplica los procedimientos y técnicas de navegación costera, en aguas interiores y oceánica, en el simulador de navegación y durante los períodos prácticos de embarco.
			Explica el contenido de una orden de viaje y del parte de viaje.
		2.- Realiza los cálculos de navegación para la operación segura de un buque.	Efectúa los siguientes cálculos: DLO, cálculo de mareas y corrientes; ortodrómica y coeficiente de corredera.
			Resuelve los siguientes problemas cinemáticos: Viento, Cambio de Estacionamiento y PMA.
			Realiza teóricamente los siguientes cálculos de navegación astronómica mediante el uso de tablas y fórmulas: error de giro, alessio, AM/PM y AM/Meridiana.
			Calibra en forma práctica un sextante.
		3.- Opera los principales equipos de navegación del puente de mando, en el simulador de navegación.	Explica conceptualmente el funcionamiento de los sensores dedicados a la navegación, que posee un buque.
			Opera el radar de navegación y el ecosonda, del simulador de navegación y de las unidades en que se embarque.
			Emplea la informaciones entregada por el AIS, corredera, anemómetro y ECDIS, durante la práctica de navegación.
		4.- Realiza comunicaciones de coordinación entre buques, utilizando equipos de VHF.	Ejecuta los procedimientos básicos de comunicaciones entre buques, durante las prácticas en el simulador de navegación y en sus embarcos profesionales.
		5.-Identifica los fundamentos y técnicas básicas de meteorología que afecta a la seguridad de la navegación y/o maniobras.	Interpreta una carta sinóptica, de vientos y pronóstico meteorológico, utilizando técnicas básicas de meteorología.
		6.- Emplea el Reglamento Internacional para Prevenir Abordajes en la Mar, normas internacionales de seguridad de la vida en el mar y el sistema de balizamiento marítimo nacional IALA "B".	Durante las práctica en el simulador de navegación, aplica los procedimientos para evitar abordajes en la mar.
			Emplea el sistema de balizamiento marítimo nacional IALA "B", en el simulador de navegación.
			Aplica los procedimietnos de comunicaciones de emergencia en la mar, establecidos en el RIPA, en el simulador de navegación.
		7.- Comprende las obligaciones de oficial de guardia en la mar.	Aplica las obligaciones establecidas en la Ordenanza de la Armada para un oficial de guardia en la mar, ya sea en el simulador de navegación, como durante los períodos prácticos de embarco.
			Discrimina y resuelve, en el simulador de navegación, situaciones de riesgo que debe enfrentar un oficial de guardia de un buque menor, en la mar.
		8.- Conoce las atribuciones legales en los distintos espacios marítimos (Mar Territorial, Zona Contigua, Mar Adyacente y ZEE), respecto a la vigilancia marítima.	Explica las atribuciones legales que posee la Armada en la vigilancia marítima: en el Mar Territorial, Zona Contigua, Mar Adyacente y Zona Económica Exclusiva.
			Explica la normativa vigente que aplica a naves en la jurisdicción marítima nacional.
	2.- Capacidad para efectuar maniobras en la mar y descripción de sistemas navales	1.- Comprender los principios básicos que rigen el funcionamiento de los sistemas de comunicaciones y sistemas de armas utilizadas en unidades navales.	Explica los principios de funcionamiento de los sistemas de comunicaciones y sistemas de armas instalados en las unidades navales.
		2.- Conoce los distintos tipos de zafarranchos que se realizan en un buque en la mar.	Ejecuta los procedimientos establecidos para los zafarranchos de baja visibilidad, hombre al agua, falla de gobierno, gobierno con las máquinas y falla de girocompás, en el simulador de navegación.
		3.- Comprende y planifica las maniobras básicas de un buque en la mar.	Ejecuta las siguientes maniobras en el simulador de navegación: Atraque, zarpe, hombre al agua, maniobra de remolque, falla de gobierno, gobierno con las máquinas, maniobra logos petróleo y maniobra de puente para recibir helicóptero.
			Participa en maniobras básicas de atraque, zarpe y hombre agua, durante los períodos de embarco profesional.
			Obtiene la licencia Deportiva Náutica de Patrón Deportivo de Bahía para embarcaciones a vela y motor.

Versión 3.0
24-ago-15

FUNCIÓN	COMPETENCIA	SUBCOMPETENCIAS	INDICADOR DE LOGRO
5. Desempeñarse como oficial de guardia de un buque menor o auxiliar en la mar.	2.- Capacidad para efectuar maniobras en la mar y descripción de sistemas navales	4.- Realiza los procedimientos para ordenar y ejecutar formaciones simples entre unidades.	Ejecuta, en el simulador de navegación, formaciones simples entre unidades, aplicando los procedimientos tácticos establecidos en el ATP 1 (C) Vol. I y II.
			Aplica los procedimientos de comunicaciones tácticas entre buques, en el simulador de navegación.
		5.- Comprende los principios básicos de funcionamiento y de seguridad de la maquinaria naval, de un buque auxiliar.	Explica los principios básicos de funcionamiento y de seguridad de la maquinaria naval.
			Durante los períodos de embarco, tomar guardia en la máquina, identificando los distintos equipos.
6.- Desempeñarse como ayudante del oficial de guardia de puerto.	1.- Capacidad para efectuar las primeras acciones, ante emergencias en puerto.	1.- Conoce los procedimientos básicos para los distintos tipos de zafarrancho.	Describe los zafarranchos "tipos", en puerto.
			Aprueba el curso de incendio, supervivencia en la mar y CRA, en la APOLINAV.
	2.- Capacidad para aplicar las normas del Ceremonial Naval, en puerto.	1.- Comprende las normas básicas del Ceremonial Naval, en lo que respecta a honores a bordo.	Aplica las normas del ceremonial naval en puerto.
	3.- Capacidad para identificar las señales visuales, en puerto.	1.- Reconoce las señales visuales utilizadas por las unidades en puerto.	Identifica las señales visuales más comunes utilizadas actualmente en puerto.
	4.- Capacidad para cumplir las obligaciones del ayudante del oficial de guardia en puerto	1.- Conoce las funciones del oficial de guardia y del personal de la guardia de puerto.	Identifica y explica las obligaciones establecidas en la Ordenanza de la Armada, para el personal perteneciente a una guardia.
		2. Conoce las normas nacionales e internacionales de protección del medio ambiente marino.	Explica los aspectos fundamentales de la normativa nacional e internacional, que regula la protección del medio ambiente marino.
	5.- Capacidad para controlar el correcto uso del armamento menor	1.- Conoce la normativa que regula el uso, custodia y porte del armamento de servicio y particular.	Explica las normativas legales e institucionales respecto al uso y porte del armamento de servicio, durante la guardia.
		2.- Comprende las funciones del Centinela.	Describe el concepto de la entrega de una consigna clara y precisa a un centinela.
	6.- Capacidad para controlar actividades de buceo, que se realicen en puerto.	1.- Comprende las características básicas del buceo y las precauciones que se debe asumir previo a esta actividad	Ejecuta prácticas de buceo en el mar.
		2.- Comprende los aspectos básicos de la fisiología del Buceo y los riesgos de esta actividad	Explica los riesgos a que esta sometido el personal que ejecuta un buceo, como evitarlos y como contrarrestarlos.

Versión 3.0
24-ago-15